

### VIEWPORT RENDERING

استخدام العرض الجديد لـ Viewport ، يمكنك بسهولة تحديد مناطق متعددة وعمل رندر لهم في وقت واحد ، والدمج بسرعة بين رندر V-Ray ونموذج SketchUp باستخدام +/- مفاتيح التشغيل السريع للتحكم في التعيين.



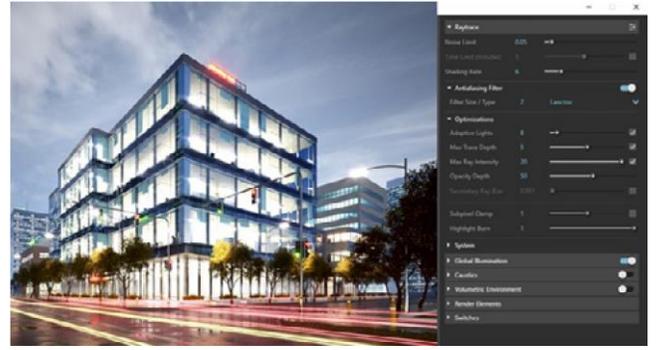
### POWERFUL GPU RENDERING

أسرع وأكثر قوة رندر GPU مع إضافة الدعم للمنظور الجوي ، وأكثر displacement ، subsurface scattering ، الظلال ، وأكثر من ذلك



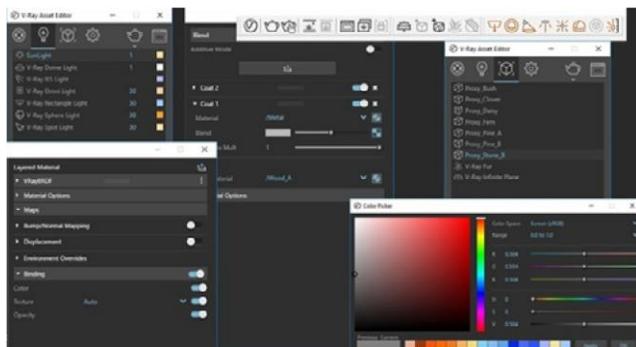
### HYBRID GPU+CPU RENDERING

يمكن لجهاز V-Ray GPU الذي يعمل على NVIDIA CUDA الاستفادة الكاملة لجميع الأجهزة المتاحة ، بما في ذلك وحدات المعالجة المركزية ووحدات معالجة الرسومات.



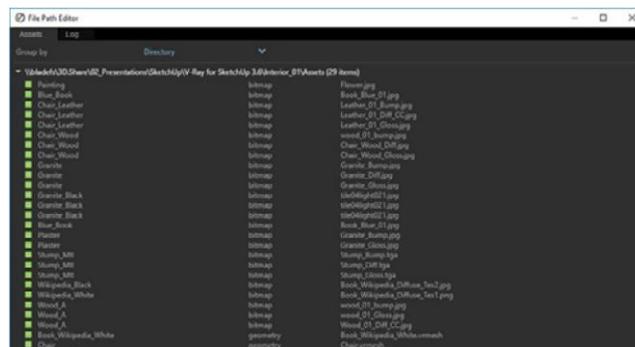
### ADAPTIVE LIGHTS

يمكنك بسهولة إضافة العناصر المحركة مسبقا مثل عنصر بشرية تتحرك او اشجار تتحرك بتاثير الرياح مع عناصر



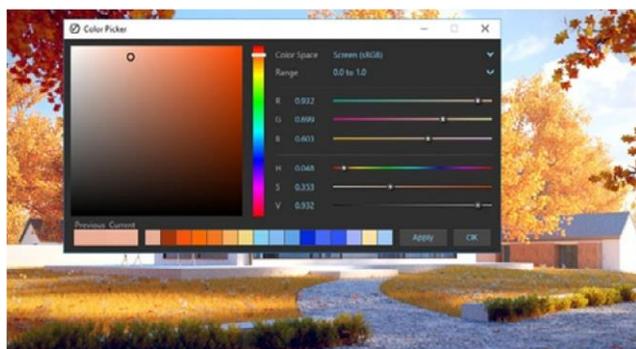
SMART UI

أصبح V-Ray بالكامل لواجهة SketchUp الآن أكثر انيقة وأبسط ، مع دعم أفضل لشاشات K4



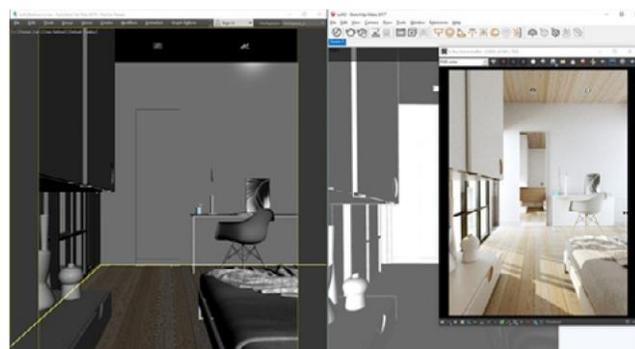
FILE MANAGER

إدارة جميع ملفات المشهد الخاصة بك في مكان واحد. تحديد مسارات الملفات ، أرشفة المشاهد وتتبع المرفقات (assets) مثل المواد و صورها ، ملفات IES ، و عناصر proxy



V-RAY COLOR PICKER

منتقي الألوان الجدد البسيط والقوي. إختار قيم الألوان في الشاشة sRGB (0-255) أو(0.0-1.0) Rendering



V-Ray Scene Import

استيراد وعرض مشاهد الفيراى (.vrscene) من التطبيقات الأخرى مثل 3Ds Max و Rhino و Revit.



Sunlight Studies

إنشاء دراسات أشعة الشمس والظل مع اداة الشمس الموجودة داخل sketchup



FOG

امنح مشاهدك عمقاً مع الضباب ثلاثي الأبعاد الواقعي light scattering الجديد و تأثيرات الاضاءة المشتتة effects.



NEW TEXTURE MAPS

صقل مظهر المشهد الخاص بك بتدرج جديد ، لون درجة الحرارة وخرائط Noise الإجرائية



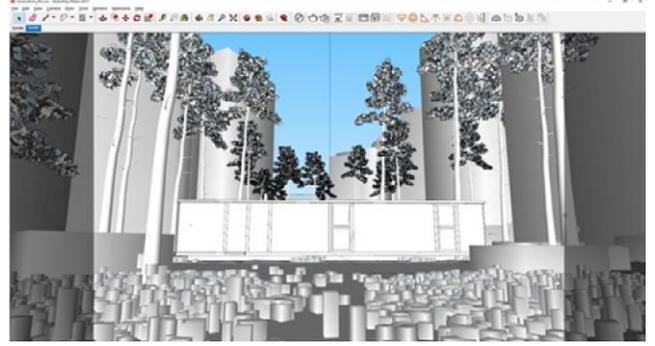
2D DISPLACEMENT

أضف بسرعة تفاصيل السطح دون النمذجة اضافية مع التهجير 2D الأمثل - مثالية للهندسة المعمارية مواد مثل الطوب والحجر



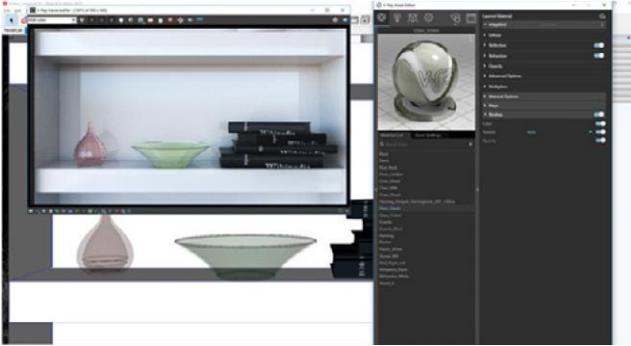
### ANIMATED PROXY OBJECTS

يمكنك بسهولة اضافة العناصر المحركة مسبقا مثل عنصر بشرية تتحرك او اشجار تتحرك بتاثير الرياح مع عناصر proxy



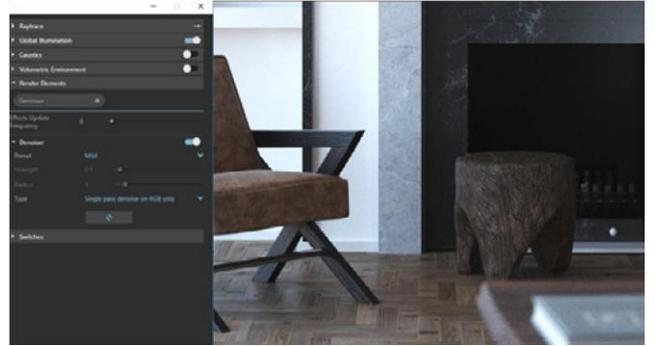
### PROXY PREVIEWS

تحكم بمظهر عناصر ال proxy في شاشة SketchUp . سواء كانت عناصر شبكية كاملة او مكعب الحدود bounding box او عنصر قليل التضلعات low poly proxy



### BETTER VIEWPORT MATERIALS

الان يمكنك معاينة المواد بدقة اكبر داخل بوابة الرؤية في البرنامج دون الحاجة الى ال رندر في كل مرة



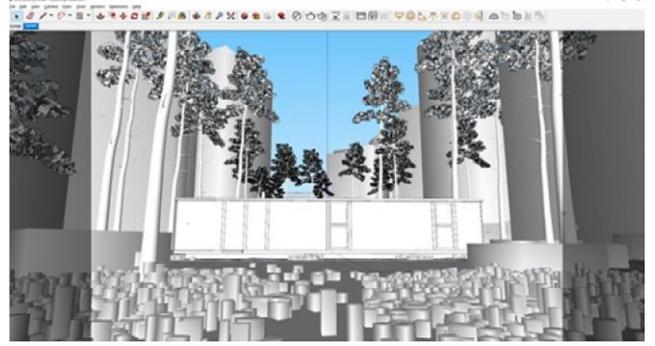
### BETTER DENOISING

أصبح الآن V-Ray Denoiser أسهل في الإعداد ويمكنك ذلك صقل الإعدادات حتى بعد التقديم



### ANIMATED PROXY OBJECTS

يمكنك بسهولة اضافة العناصر المحركة مسبقا مثل عنصر بشرية تتحرك او اشجار تتحرك بتاثير الرياح مع عناصر proxy



### PROXY PREVIEWS

تحكم بمظهر عناصر ال proxy في شاشة SketchUp . سواء كانت عناصر شبكية كاملة او مكعب الحدود low poly proxy او عنصر قليل التضلعات bounding box



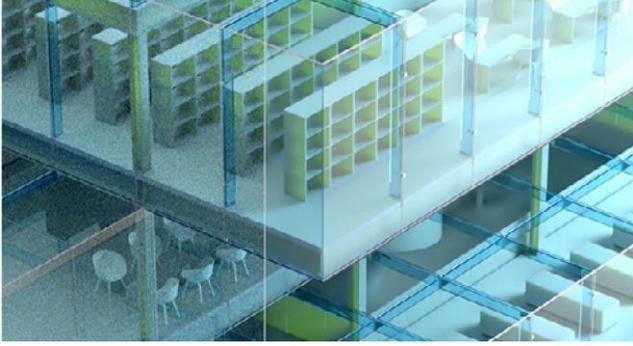
### CPU & GPU RENDERING MODES

يتضمن V-Ray محركين للرندير في محرك واحد. مع وحدة المعالجة المركزية CPU أو وحدة كرت الشاشة GPU، يمكنك استخدام أفضل محرك اعتمادا على مشروعك او قدرة جهازك. المحرك الجديد الهجين GPU + CPU متاح الان.



### INTERACTIVE RENDERING

رندير تفاعلي بنفس الوقت اثناء العمل لا حاجة للانتظار.



### V-RAY DENOISER

تلقائياً إزالة النقاط الرمادية المزعجة و تقليل وقت الرندر  
.50%



### GLOBAL ILLUMINATION

رندر و اظهار المشاهد الداخلية بفعالية اكبر من ذي قبل



### VRSCANS MATERIALS

متوافق الآن مع المواد الممسوحة ضوئياً من العالم  
الحقيقي VRScans، وهي خدمة الاشتراك التي توفر  
الوصول إلى مكتبة تضم ما يزيد عن 600 مادة واقعية



### ACCURATE LIGHTS

رندر أي نوع من الإضاءة الطبيعية أو الاصطناعية مع  
مجموعة واسعة من أنواع الضوء المرفقة مع البرنامج



### ENVIRONMENT LIGHTING

ما عليك سوى إضاءة المشاهد باستخدام صورة HDR واحدة.



### PHYSICAL SUN & SKY

محاكاة ضوء النهار الواقعية في أي وقت وأي مكان. الآن يدعم Vray SketchUp تحريك الشمس لإنتاج دراسة تحليل الظل.



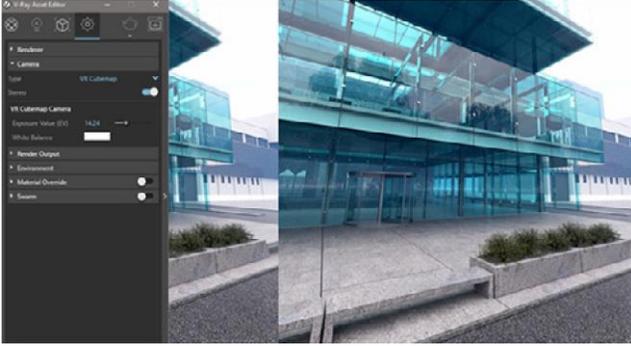
### FOG & AERIAL PERSPECTIVE

اضف بسرعة تأثيرات الضباب الواقعي و تشتت الضوء بفعل تأثير الضباب



### REAL-WORLD CAMERAS

ابدع كالمصورين المحترفين مع امكانية التحكم بكمية الضوء الواردة للكاميرا و درجة اللون الابيض و عمق التصوير و اكثر



### VIRTUAL REALITY

تقديم محتوى جاهز لـ VR الواقع الافتراضي الشائع حاليا



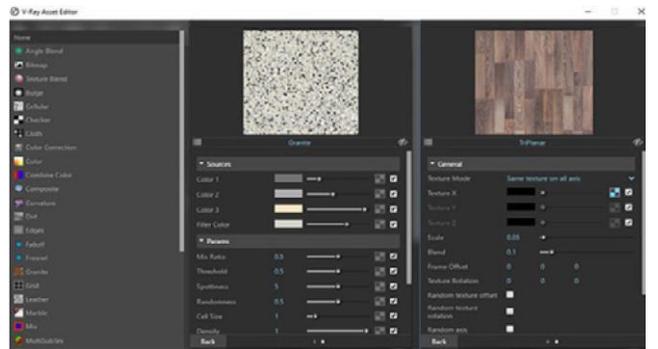
### PHYSICAL MATERIALS

إنشاء مواد رائعة المظهر تبدو تمامًا مثل الحقيقية



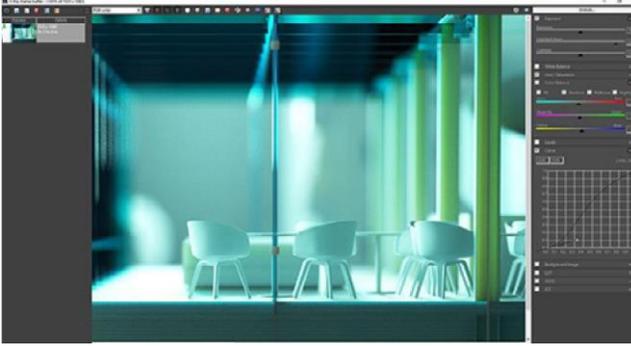
### MATERIAL LIBRARY

اختر من بين أكثر من 600 مادة لتسريع مشروع ابداعك القادم



### ADVANCED TEXTURES

قم بإنشاء مواد واقعية وفريدة باستخدام أي صورة مادة أو واحد من العديد من صور المواد المرفقة مع Vray.



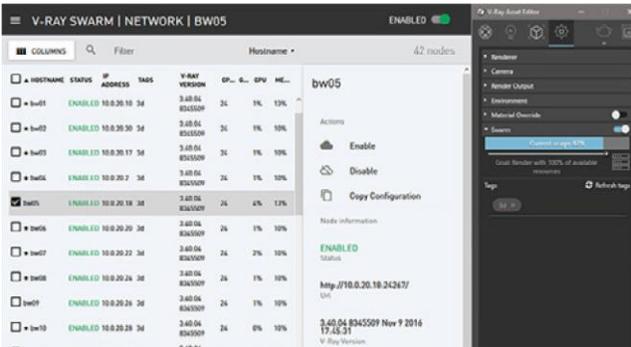
FRAME BUFFER

تحكم بمستوى الاضاءة و الالوان اثناء الrender دون الحاجة لانتظار انتهاء الrender لتعديل اضاءة الصورة



RENDER ELEMENTS

يمكنك القيام برندر للمشهد بقنوات منفصلة للاضاءة او الانعكاس وغيرها وذلك لتحكم فني اكبر



V-RAY SWARM

يمكنك استخدام الrender الموزع على عدة اجهزة من خلال استخدام Render Nodes و توفير الوقت و لجهد



PROXY OBJECTS

الان يمكنك استخدام عناصر proxy في نسخ السيارات او العشب او العناصر البشرية حيث انها اقل حجما على الذاكرة المؤقتة



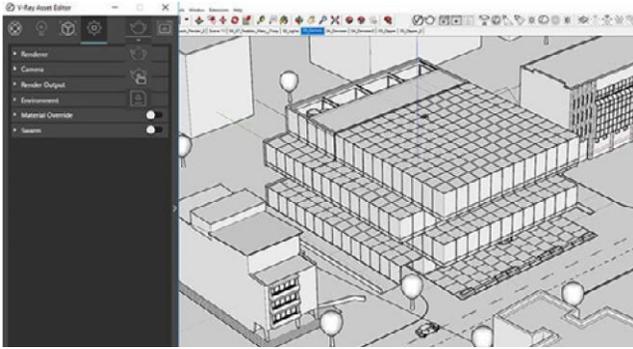
### GRASS

اصنع عشبًا واقعيًا وأقمشة وسجادًا باستخدام V-Ray Fur



### SECTION CUTS

بسهولة يمكنك صنع مقاطع طولية و عرضية ثلاثية الابعاد باستخدام vray clipper



### V-RAY SCENE SUPPORT

يمكنك الان استيراد اللغات من برامج اخرى مثل Revit, Rhino and 3dmax

**CHAOSGROUP**

[chaosgroup.com](http://chaosgroup.com)